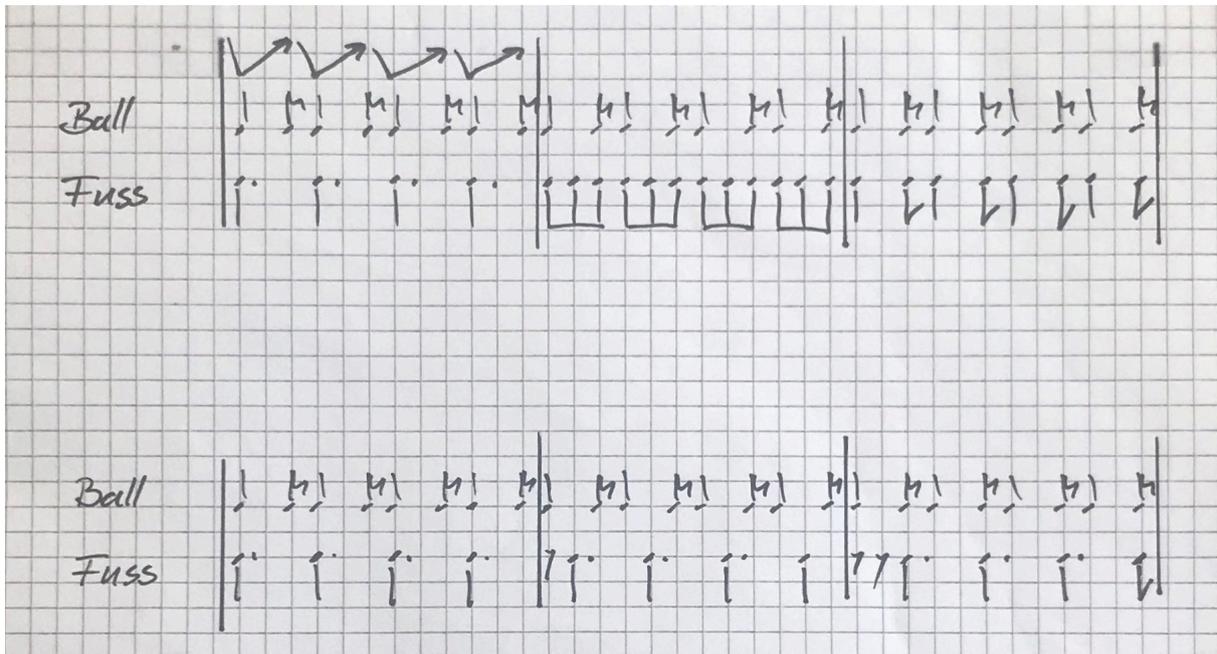


Ballspiele ternär

Blues

1. Ball prellen ohne ihn zu fangen

- Dazu gehen in punktierten Vierteln, rennen in Achteln, Seitwärts-Galopp (Pas Chassé)
- Dazu Schiebung des punktierten Viertels



2. Prell - fang, aktiv den Ball „schnappen“ auf den zweiten Achtel

- Den Ball auf den ersten Achtel prellen, auf den zweiten Achtel, auf den dritten Achtel (und immer einen Achtel später den Ball wieder fangen/schnappen) Der Schritt bleibt konstant.

